



7150 Riverwood Drive, Columbia, MD 21046  
Telefono: 410.290.5114 | Fax: 410.290.8050  
www.nemetschek.net

VectorWorks è un prodotto di Nemetschek North America

Distributore esclusivo per l'Italia:



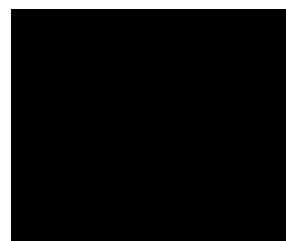
VideoCOM  
via Lamarmora, 7  
27058 Voghera (PV)  
Tel. 0383366712  
Fax 038343899  
www.videocom.it

**VIDEOCOM, LIBERI DI CREARE™**

# VectorWorks 2008

## Differenze fra la versione International e la versione in italiano

Le versioni italiane, come è consuetudine da alcuni anni, non sono una semplice traduzione della versione International, che è in lingua inglese, ma incorporano una vasta serie di migliorie e potenziamenti (in standard europeo) che ne rendono il loro uso più semplice e produttivo.



Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Adatta Immagine	Strumento in grado di applicare un fattore di ridimensionamento e di rotazione alle immagini bitmap che contengono un riferimento riconoscibile. Si pensi ad esempio ad una immagine fotogrammetrica che riproduce una vista dall'alto di un territorio. Se si conoscono le dimensioni di uno dei fabbricati riprodotti, tramite questo strumento è possibile fare in modo di ridimensionare e ruotare correttamente l'immagine, così da rapportarla alla Scala del disegno e agli oggetti vettoriali in esso inseriti.		X	X	
Aggiornamento automatico del software	La versione italiana di VectorWorks dispone della capacità di verificare, ad intervalli regolari, se le funzioni installate sono aggiornate o meno; nel secondo caso è possibile scaricare in modo automatico via internet le versioni più recenti dei componenti che sono stati aggiornati.	X	X	X	X
Assegna Attributi a Categoria	Con questo comando è possibile rilevare gli Attributi grafici di un oggetto ed applicarli direttamente ad una Categoria, in modo da poterli utilizzare ripetutamente con altri oggetti.	X	X	X	X
Albero parametrico	Permette di inserire sul disegno degli alberi in modo rapido e di adattarli velocemente alle esigenze del progetto.		X		
Attributi/Categoria come Standard	Con questo comando è possibile rilevare gli Attributi grafici di un oggetto e la Categoria a cui è assegnato e farli divenire lo standard, in modo da poterli usare con tutti gli oggetti che verranno in seguito creati.	X	X	X	X
Armatura Cemento Armato	Questo strumento consente di creare facilmente il profilo su standard UNI delle barre di armatura utilizzate negli elementi in cemento armato. Si tratta di funzionalità intese per la realizzazione dei disegni esecutivi, in cui occorre indicare tipologia e dimensione degli elementi strutturali in calcestruzzo oltre all'armatura in acciaio contenuta al loro interno.	X	X	X	X
Basculante	Oggetto parametrico che, sia nella grafica bidimensionale in pianta sia nella raffigurazione tridimensionale, rappresenta le comuni tipologie di basculanti, secondo le esigenze tipiche dell'edilizia corrente italiana.		X		
Blocca con password	E' possibile proteggere con una password segreta gli oggetti che non si vuole che vengano impropriamente modificati da altri, che risulteranno bloccati e non modificabili.	X	X	X	X
Calcola RAI	Questo comando permette di calcolare e tenere aggiornati i parametri di aeroilluminazione richiesti dalla normativa italiana per garantire un rapporto minimo di superficie aerea ed illuminante rispetto alla superficie delle stanze.		X		
Campitura a Bosco	Permette di collocare delle strutture di forma circolare casuale sia lungo i lati di poligoni chiusi o aperti, sia lungo linee rette. In questo modo è possibile connotare a bosco aree definite del progetto.			X	
Capriata	Il processo di creazione di una capriata può essere reso molto più semplice tramite l'impiego di un apposito strumento. La capriata è un componente estremamente complesso, composto da una serie di elementi che si possono unire in modo da realizzare infinite combinazioni.		X		

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Cerca e Sostituisci	Con questo comando è possibile cercare all'interno dell'intero progetto oggetti che hanno determinati Attributi e cambiare tali proprietà con altre precedentemente definite. I Criteri di Ricerca possono essere registrati su disco, in modo da poter essere riutilizzati in seguito.	X	X	X	X
Cerca e Sostituisci Testo	Benché la versione Standard di VectorWorks sia già dotata di una efficace funzione di ricerca e sostituzione del testo, le versioni superiori sono dotate di un comando molto più efficace. Il comando "Cerca e Sostituisci Testo" permette infatti di definire anche strutture avanzate di ricerca ed è inoltre in grado di operare sia sul contenuto testuale (ad esempio cerca "Progetto Abitazione" e cambia il testo in "Rifacimento Interni"), sia su specifici attributi del testo (ad esempio cerca tutti i testi creati con il carattere "Arial", assegna il carattere "Techno" ed imposta il colore in blu).		X	X	X
Cerchio tritangente	Questo strumento permette di determinare un cerchio conoscendone tre direzioni, individuate da altrettante linee o segmenti poligonali, rispetto alle quali deve risultare tangente.	X	X	X	X
Clotoide	Questo strumento consente di disegnare una clotoide (curva con raggio decrescente al crescere dell'arco) all'estremità di una retta. La clotoide si raccorda sempre tangenzialmente alla retta nel suo punto estremo. La direzione della clotoide, verso destra o sinistra, è determinata dal modo in cui si traccia la linea guida. Le clotoidi vengono utilizzate per definire l'uscita da svincoli autostradali, curve e viadotti.			X	
Compila Scheda	Questo strumento rende molto agevole e preciso l'inserimento dei dati in uno Schedario. Infatti se in un campo di Schedario i valori da inserire devono essere scelti da un insieme limitato, è conveniente che l'utente possa di volta in volta utilizzare un menu o una serie di bottoni invece di digitare il singolo dato. In questo modo si possono evitare errori molto insidiosi e risparmiare tempo.	X	X	X	X
Congiugi e Interseca	Questo strumento consente di allungare, accorciare o tagliare i segmenti di due oggetti in modo da creare un'intersezione comune.	X	X	X	X
Congiugi Falde Tetti	Questo strumento consente di congiungere automaticamente le falde dei tetti. Questa operazione può essere sfruttata per creare con precisione degli abbaini. Tramite il trascinarsi di un vettore di controllo è possibile stabilire quale deve essere il bordo del primo tetto da congiungere alla superficie del secondo.		X		
Converti in elementi	Permette di spezzare una polilinea nella serie di elementi da cui si può immaginare sia costituita. Contrariamente alla conversione in poligono, che riduce tutte le facce di una polilinea in segmenti, questo comando mantiene la struttura di eventuali archi e segmenti curvi: per tale ragione si ottengono delle sagome più morbide e con maggior risoluzione.	X	X	X	X
Converti in Limite	Questo comando ha numerose applicazioni possibili. Permette fondamentalmente di trasformare un percorso 2D in una linea dotata di stile grafico complesso: limite generico, limite del rumore, linea vegetazione, siepe, ecc.		X	X	

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Converti in Polilinea	Consente creare una superficie definita da una polilinea partendo da un gruppo di elementi, che possono anche non definire una figura perfettamente chiusa. E' inoltre possibile unire più polilinee in un'unica polilinea. Il comando è inoltre in grado di rilevare se in un determinato punto esiste una biforcazione.	X	X	X	X
Crea Distinta Piante	Tutte le rappresentazioni delle piante create con il Modulo Plant Manager possono essere catalogate velocemente, rendendo così possibile produrre delle distinte delle piante utilizzate nel progetto. Tali distinte sono gestibili tramite il Foglio Elettronico integrato in VectorWorks.			X	
Crea Apertura	Questo strumento permette di interrompere un segmento di un oggetto nel punto di intersezione con un altro oggetto.	X	X	X	X
Crea Muro	Il comando "Crea Muro" è in grado di generare una serie di muri a partire da una qualsiasi sagoma presente sul disegno. Se la sagoma presenta delle curve, il comando è in grado di creare muri curvi, generando una serie di muri raccordati. Le opzioni di controllo permettono di definire se il muro deve essere costruito esternamente, internamente o al centro della sagoma, nonché la risoluzione da utilizzare per le parti curve.	X	X	X	X
Crea Rapporto RAI	Dopo aver inserito sul progetto una serie di dati relativi ai valori di aeroilluminazione è possibile creare in automatico dei rapporti che riassumono tali dati.		X		
Crea Tratteggio	Uno dei limiti dei Tratteggi Vettoriali è determinato dalla complessità di creazione. Per creare un Tratteggio Vettoriale è necessario infatti effettuare numerosi calcoli numerici. Questi problemi vengono brillantemente risolti da VectorWorks, che dispone di un potente sistema automatico per la creazione di Tratteggi Vettoriali.		X	X	X
Crea Tubaggio 3D	Tramite questo comando si può costruire un tubaggio, ovvero moltiplicare un oggetto bidimensionale, detto profilo o sezione, lungo un percorso in modo da generare un oggetto tridimensionale.	X	X	X	X
Curva stradale	Con questo strumento è possibile raccordare tra loro gli spigoli di due oggetti (linee, lati di un poligono) creando una curva stradale. Una curva di questo tipo è composta da un arco centrale (principale) e da due archi laterali.			X	
Definisci Punto iniziale	Questo comando permette di ridefinire con un clic del mouse il punto iniziale di poligoni o polilinee.	X	X	X	X
Disegna Asse	Questo strumento permette di disegnare in modo agevole assi di riferimento, consentendo inoltre di attribuire alla linea caratteristiche particolari. La linea viene automaticamente allungata dal punto di inizio al punto finale, in base ad un valore definibile	X	X	X	X
Dividi Angolo	Questo strumento consente di dividere un angolo, definito anche da oggetti distinti, in un qualsiasi numero di angoli parziali. Durante la costruzione delle linee di divisione è possibile definirne a piacere la lunghezza.	X	X	X	X
Dividi Linea	Tramite questo strumento è possibile suddividere una linea retta in un qualsiasi numero di sezioni prestabilite, creando inoltre linee trasversali, punti o duplicati di un oggetto.	X	X	X	X

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Duplica in 3D	Questo comando permette di replicare a una certa distanza uno o più oggetti 3D. Inoltre è possibile decidere se la duplicazione debba avvenire lungo una certa direzione oppure ruotando attorno a un punto.	X	X	X	X
Duplica lungo Tracciato	Questo strumento permette di creare diverse copie di un oggetto 2D o di un Gruppo di oggetti 2D. Gli oggetti possono essere collocati lungo un tracciato 2D esistente nel disegno oppure è possibile creare un tracciato quando si esegue la duplicazione.	X	X	X	X
Duplica sui Lucidi	Con questo comando è possibile con un'unica operazione duplicare gli oggetti selezionati su un Lucido e porli sui Lucidi scelti fra quelli presenti nel progetto.	X	X	X	X
Duplica su Percorso	Funzione di duplicazione lungo tracciato molto sofisticata, in grado di creare duplicazioni lungo un percorso in 2D o 3D, che può essere controllato parametricamente tramite la Tavolozza Informazioni.		X	X	X
Edificio	Permette di inserire sul progetto degli edifici 2D o ibridi 2D/3D e permette di convertire degli oggetti esistenti in edifici. E' possibile intervenire sugli edifici tramite la Tavolozza Informazioni. Gli edifici possono essere molto utili per realizzare planivolumetrie di insieme, lottizzazioni, studi di urbanistica e, in genere, per completare progetti in cui occorre inserire molti edifici senza però doverne dare una connotazione precisa. Tramite questo strumento è dunque possibile creare dei fabbricati di massima, in cui si definiscono le misure volumetriche generali e la forma, senza però connotarli con precisione.		X	X	
Elimina oggetti duplicati (Cloni)	Un'apposita funzione permette di ottenere l'elenco degli oggetti che si trovano precisamente al di sopra l'uno dell'altro e che risultano esattamente identici, cioè dello stesso tipo e colore, con lo stesso spessore di linea, appartenenti alla stessa Categoria, ecc. Con un solo clic del mouse è poi possibile eliminare tutti i cloni, lasciando solo una singola istanza sul progetto.	X	X	X	X
Esporta Categorie o Lucidi	Tramite una funzione è possibile esportare la struttura della Categoria o dei Lucidi presenti nel progetto, in modo da trasferirla in altri progetti.	X	X	X	X
Esporta Coordinate	Permette di esportare in un documento di testo le più svariate informazioni (Nome Oggetto, Valore X, Valore Y, Altezza (Z), ecc) relative ai Punti 2D e 3D, ai poligoni 2D e 3D, agli oggetti Timbro Speciale e ai Punti trigonometrici presenti nel disegno. I documenti così prodotti potranno essere importati in tutti i programmi in grado di leggere documenti di testo. La corretta interpretazione di queste informazioni, comunque, dipende dal programma ricevente.			X	
Esporta Info Oggetti	Permette di esportare in un documento in formato testo informazioni su alcuni o tutti gli oggetti in un disegno (ad esempio tipo di oggetto, Categoria, lunghezza, volume, ecc.). Il documento creato può essere riaperto in qualsiasi programma in grado di gestire quel tipo di formato (elaboratori di testi, fogli elettronici, database, ecc.), oppure direttamente in VectorWorks, tramite il Foglio Elettronico integrato.		X	X	X

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Estrusione su Profilo	Spesso si verificano situazioni in cui è necessario creare forme 3D complesse, non riconducibili a semplici estrusioni o rotazioni attorno. Questo comando funziona in modo simile all'estrusione semplice a parte il fatto che permette la scelta di un profilo di estrusione. Permette dunque di combinare le funzioni di estrusione con quelle di rotazione attorno e riesce pertanto a risolvere un gran numero di problematiche di modellazione 3D.		X	X	X
Finestra	Questo strumento permette di creare oggetti parametrici che rappresentano finestre e fori secondo le esigenze tipiche dell'edilizia italiana.	X	X	X	X
Finestra Architect	E' possibile creare in modo parametrico oggetti raffiguranti finestre bidimensionali e tridimensionali, controllando in modo estremamente preciso gli aspetti costruttivi. I parametri sono molto dettagliati e permettono di controllare gli elementi in tutti i loro dettagli; è possibile intervenire anche dopo la creazione degli oggetti.		X		
Gestione Origine	Questo comando permette di creare e controllare un numero qualsiasi di origini. Tutte le origini definite con questo comando fissano un punto nel disegno. Il comando permette, inoltre, di stabilire quale delle origini definite sarà quella del sistema di coordinate.	X	X	X	X
Griglia	Questo strumento permette di creare complesse strutture a griglia, definendo misure, ripetizioni e intervalli.		X	X	X
Importa Categorie o Lucidi	Tramite una funzione è possibile importare la struttura della Categoria o dei Lucidi definita in un progetto e riportarla nel progetto attivo.	X	X	X	X
Importa Coordinate	Questo comando permette di importare coordinate numeriche da documenti di testo, in modo da posizionare sul disegno Punti 2D, Punti 3D, Poligoni 2D, Poligoni 3D, Punti Trigonometrici.		X	X	
Info	Lo strumento "Info" permette di rilevare i dati specifici di un oggetto (lunghezza, angolo, raggio, Categoria, area, spessore della linea, ecc.). Il tipo di informazioni visualizzabili e disponibili dipende dall'oggetto interessato: per esempio per un arco vengono mostrati l'angolo iniziale e l'apertura dell'arco, mentre per una linea vengono mostrate la lunghezza e l'inclinazione.	X	X	X	X
Info Documento	Il comando "Info Documento" è di fondamentale importanza per l'analisi e il controllo dei propri progetti. E' così possibile sapere quanti oggetti risiedono sui vari Lucidi o sono stati assegnati alle varie Categorie, quale Scala hanno i Lucidi o quali Attributi grafici possiedono le varie Categorie. E' possibile sapere, fra le altre cose, quanti oggetti contengono i vari Simboli e quante istanze sono state inserite nel progetto; quanti oggetti incongrui, cioè con geometria non corretta, sono presenti e quanti oggetti si trovano al di fuori dell'Area di stampa.	X	X	X	X
Inverti direzione	Permette di invertire la direzione di linee rette, poligoni e polilinee. Di conseguenza, il punto iniziale viene scambiato con il punto finale e viceversa.	X	X	X	X
Isolante duro	Questo strumento permette di disegnare degli isolanti duri, di collegare quelli già esistenti (in tre modalità diverse) e di modificarli individualmente.		X		

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Isolante laminato	Questo strumento permette di disegnare degli isolanti laminati, di collegare quelli già esistenti (in tre modalità diverse) e di modificarli individualmente.		X		
Isolante tenero	Questo strumento permette di disegnare degli isolanti teneri, di collegare quelli già esistenti (in tre modalità diverse) e di modificarli individualmente.		X		
Legenda	Permette di produrre in modo parametrico delle legende da inserire nel disegno per porte, finestre, piante e per tutti quegli oggetti che sono collegati ad uno Schedario.		X	X	
Linea costruzione	Permette di tracciare rapidamente rette e semirette che possono essere utilizzate come ausili nel costruire forme geometriche. Tutte le linee di costruzione inserite in un progetto possono essere eliminate con un semplice clic del mouse in un qualsiasi istante.	X	X	X	X
Manda sopra a / sotto a	Questi comandi permettono di porre l'oggetto selezionato al di sopra o al di sotto di un altro, scelto dall'utente, nell'ordine di impilamento della vista in Pianta. Risultano molto pratici in situazioni in cui vi siano molti oggetti e diventi perciò laborioso posizionare un oggetto al di sopra o al di sotto di un altro pur mantenendolo in una data posizione rispetto agli altri.	X	X	X	X
Mezzeria	Con questo strumento è possibile tratteggiare il centro delle strade; lo si può anche utilizzare per tracciare velocemente e con facilità la linea mediana (mezzeria) tra due oggetti - linee, polilinee, poligoni. Per farlo basta tracciare una linea di riferimento che collega i due oggetti fra i quali si vuole disegnare la mezzeria. VectorWorks provvederà a calcolare automaticamente la posizione e l'andamento della mezzeria.			X	
Modifica Quote	Questo strumento permette di modificare contemporaneamente più Quote parallele. La modifica può essere apportata tramite mouse o in modo parametrico. Le Quote possono essere modificate tramite il disegno di Linee di quota oppure con l'allungamento, l'accorciamento o l'impostazione ad una lunghezza uguale delle Linee Testimone.	X	X	X	X
Modulo StairLogic	Le funzioni del Modulo StairLogic permettono di creare scale complesse in modo parametrico. Le strutture bidimensionali e tridimensionali, che possono essere geometricamente anche molto complesse, vengono realizzate in pochi istanti e con estrema precisione e possono essere modificate a posteriori intervenendo sui parametri di costruzione.		X		
Modulo Plant Manager	Grazie al Modulo Plant Manager di VectorWorks Landmark è possibile inserire nel disegno delle piante con estrema facilità. Viene fornito il catalogo Bruns contenente più di 6000 piante di differenti qualità. E' comunque anche possibile definire ed inserire delle nuove piante da usare come Simboli. Tramite questo strumento è possibile importare nel disegno delle piante dal Catalogo Piante oppure da un altro file di testo. Gli elementi così inseriti possono essere collegati a differenti tipi di oggetti. Le piante sono collegate ad un database, è possibile quindi produrre una lista delle piante inserite nel disegno. E' possibile inserire le piante singolarmente, in fila o connotate come aree piantumate.			X	

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Mostra / Nascondi gli Oggetti	Cinque comandi permettono di nascondere o visualizzare gli oggetti in vari modi, senza alterare in alcun modo il progetto.	X	X	X	X
Muri: sistemazione teste	Con questo strumento è possibile, tramite l'uso di un reticolo, inserire o rimuovere le teste dei muri che ne sono sprovvisti.		X		
Muri congiunti ad arco	Questo strumento consente di raccordare in modo circolare i muri, definendo il raggio di curvatura.		X		
Muri congiunti sul lato	Con questo strumento è possibile allungare o accorciare le linee laterali dei muri, in modo da realizzare sempre la loro corretta fusione.		X		
Muri interrotti di lato	Questo strumento consente di interrompere o ripristinare a piacimento i bordi dei muri.		X		
Deflusso-Scarico	Nel caso in cui sia necessario di predisporre un planimetria o una sezione delle pendenze dei deflussi-scarichi, è possibile utilizzare questo strumento: è sufficiente stabilire un punto fisso e la pendenza e ottenere immediatamente l'altezza esatta del punto finale. Il alternativa il strumento calcola la pendenza in base a due altezze certe.		X	X	
Sezione del DTM	Le sezioni DTM sono dinamiche: ciò significa che la rappresentazione della sezione si aggiorna in automatico se la linea generatrice viene modificata o spostata. Anche le modifiche apportate al DTM "Esistente" o "Proposto" vengono automaticamente recepite dal grafico della sezione. Grazie ad un ampio numero di parametri, è possibile controllare la rappresentazione grafica della sezione ed adattarla alle proprie esigenze.				
Navigatore	Questo comando apre una finestra in cui viene visualizzato tutto il progetto in forma schematica ma sufficientemente precisa affinché l'utente possa orientarsi.	X	X	X	X
Pendenza	Con questo strumento si possono quotare pendenze (ad esempio di strade, di terrapieni o di rampe).			X	
Hyperlink	Questo strumento permette di inserire dei "bottoni" sul progetto: facendo clic su tali bottoni è possibile aprire un programma, aprire una cartella, aprire un documento VectorWorks oppure aprire un indirizzo internet.	X	X	X	X
Porta	Questo strumento permette di creare Oggetti parametrici che rappresentano porte e fori secondo le esigenze tipiche dell'edilizia italiana. E' direttamente inseribile la quotatura dei fori in mezzaria.	X	X	X	X
Porta Architect	E' possibile creare in modo parametrico oggetti raffiguranti porte bidimensionali e tridimensionali, controllando in modo estremamente preciso gli aspetti costruttivi. I parametri sono molto dettagliati e permettono di controllare gli elementi in tutti i loro dettagli; è possibile intervenire anche dopo la creazione degli oggetti.		X		
Posiziona alla stessa quota	Tramite questo comando è possibile spostare gli oggetti e posizionarli ad una quota desiderata rispetto ad una geometria 3D già esistente nel progetto. Il comando è abbastanza sofisticato da permettere al progettista di spostare gli oggetti e posizionarli in corrispondenza di altri senza doversi preoccupare di conoscere l'esatta altezza di un dato elemento.	X	X	X	X

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Profilati UNI: IPE HE, IPN, L, LU, UPN, Circolare, Quadrato, Rettangolare	Tutti i tipi di travi definiti secondo le norme UNI (IPE HE, IPN, L, LU, UPN e cavi rettangolari, quadrati e circolari) sono rappresentabili in sezione o in vista frontale o dall'alto. E' possibile scegliere se visualizzare o meno l'asse e i dati riguardanti il tipo e i dettagli.	X	X	X	X
Quotatura perpendicolare	Con questo strumento è possibile disegnare una quotatura perpendicolare, cioè quotare un numero qualsiasi di punti del disegno riferiti ad un asse (impostato come riferimento) liberamente definibile, nonché modificare e trasformare in modo semplice e veloce una quotatura perpendicolare già esistente.		X	X	
Quotatura sezione	Questo strumento permette di identificare graficamente i diversi livelli di una sezione architettonica. I marcatori possono essere scelti fra le tipologie proposte o creati in maniera personalizzata. Le singole quote possono essere modificate, eliminate o aggiunte anche in un secondo momento, senza dover rieseguire l'intera operazione.		X	X	
Quotatura automatica	Lo strumento "Quotatura automatica" permette di ottenere automaticamente la quotatura di una pianta o di un prospetto (muri esterni) con due soli clic del mouse.	X	X	X	X
Quotatura complessa	Questo strumento permette di creare quote in modo analogo agli strumenti "Quotatura Trasversale" e "Quotatura Lineare" ma con un controllo superiore sulle caratteristiche delle Linee Testimone e su altri aspetti grafici della quota.	X	X	X	X
Recinzione	Il processo di creazione di recinzioni o muri perimetrali può essere reso molto più semplice tramite l'impiego di un apposito strumento. Questa funzione è in grado di creare un oggetto parametrico sufficientemente versatile da permettere di creare recinzioni tramite una rete, una rete sostenuta da un muretto, o un muro perimetrale. La rete inoltre può essere definita tramite una serie di parametri, oppure utilizzando un Simbolo, che verrà inserito in automatico sul percorso; l'oggetto recinzione si occupa di ripetere il Simbolo creato dall'utente secondo il passo impostato.		X		
Regola spessore Falde Tetti	Questo strumento permette di regolare lo spessore di due falde di tetti. L'operazione avviene tramite il tracciamento di un vettore di controllo dall'estremità di una falda all'altra.		X		
Riduci vertici	Il comando "Riduci Vertici" permette di eliminare punti appartenenti a polilinee o poligoni, definendo un valore di soglia. In questo modo è possibile semplificare un tracciato, eliminando eventuali vertici in eccesso.	X	X	X	X
Rilievo d'interni	Questo strumento permette di inserire le misure rilevate dei muri interni di una stanza. Dopo aver definito il perimetro delle muraure, è possibile tracciare le diagonali che collegano i vari spigoli. Il programma è in grado di calcolare gli angoli delle singole muraure e di "correggere" la struttura, per fare in modo che il disegno rispetti fedelmente la realtà. E' anche possibile convertire un poligono già presente sul progetto e trasformarlo in un rilievo.		X		
Scala	Lo strumento "Scala" permette di creare, tramite un dialogo, scale rette, a ventaglio o a chiocciola, in 2D e in 3D. Le scale saranno automaticamente registrate sotto forma di Oggetti parametrici (2D e 3D).	X	X	X	X

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Scarpata	Con questo strumento si possono tratteggiare aree definite come scarpate.			X	
Seleziona i Muri	Nel caso in cui si siano utilizzate varie tipologie costruttive di muri all'interno di un progetto, può essere necessario selezionare i muri che hanno la stessa struttura. I comandi standard di selezione non sono in grado di distinguere fra muri diversi; VectorWorks Architect dispone invece di uno speciale comando, che permette di cercare all'interno dei muri quelli che si desidera selezionare.		X		
Seleziona simili	Lo strumento "Seleziona simili" permette di selezionare in modo rapido oggetti che soddisfino un criterio di similitudine che può essere basato semplicemente sul tipo e/o sulla combinazione di vari Attributi grafici e tipografici, nel caso di oggetti Testo, o di particolari costruttivi come l'intercapedine e lo spessore dei muri.	X	X	X	X
Selezione speciale	Questo strumento consente di selezionare gli oggetti in modo più preciso e mirato rispetto allo strumento "Selezione 2D", permettendo di definire aree di selezione molto complesse e di utilizzare reticoli di forma irregolare anche non chiusi.	X	X	X	X
Sezioni UNI: IPE HE, IPN, L, LU, UPN, Circolare, Quadrato, Rettangolare	Tutti i tipi di travi definiti secondo le norme UNI (IPE HE, IPN, L, LU, UPN e cavi rettangolari, quadrati e circolari) sono rappresentabili in sezione o in vista frontale o dall'alto. E' possibile scegliere se visualizzare o meno l'asse e i dati riguardanti il tipo e i dettagli.	X	X	X	X
Sincronizza Schedario	Tramite questo comando è possibile sincronizzare lo Schedario di VectorWorks con un documento di testo importato, ad esempio, da un altro schedario o da un foglio di calcolo. E' anche possibile effettuare la sincronizzazione in senso opposto, aggiornando i dati presenti in un documento di testo in modo che il documento di testo riporti gli stessi dati dello Schedario di VectorWorks.		X	X	X
Somma Aree	Questo strumento permette di calcolare la somma delle aree degli oggetti selezionati, oppure la differenza tra l'area dell'oggetto selezionato più grande e la somma delle aree dei restanti oggetti.		X	X	
Somma Perimetri	Questo strumento permette di calcolare la somma dei perimetri degli oggetti selezionati, oppure la differenza tra il perimetro dell'oggetto selezionato più grande e la somma dei perimetri dei restanti oggetti.		X	X	
Sposta e Duplica	Lo strumento "Sposta e Duplica" inserisce gli oggetti, o i loro duplicati, nel punto del disegno in cui viene fatto clic.	X	X	X	X
Sposta la Pagina	Tramite questo strumento è possibile spostare l'Area di stampa senza alterare il disegno ed il sistema di coordinate. E' possibile effettuare lo spostamento sia utilizzando il mouse, sia impostando dei parametri numerici; lo strumento consente inoltre di registrare le posizioni in cui è stata spostata l'Area di stampa, nonché di riportarla alla posizione in cui si trovava originariamente.	X	X	X	X
Sposta Simbolo nel Muro	Il comando "Sposta Simbolo nel Muro" permette di operare con un'anteprima più dettagliata e inoltre permette di accedere ad un maggior numero di parametri relativi alle aperture.	X	X	X	X
Spostamento Muri	Questo strumento permette di muovere i muri con precisione, inserendo la distanza. Se l'opzione di auto-congiunzione è attiva, i muri si adatteranno in automatico senza richiedere interventi ulteriori.		X		

Funzione	Descrizione	B a s i c	A r c h i t e c t	L a n d m a r k	S p o t l i g h t
Tavolozza Vista 3D	Questa tavolozza permette un accesso rapido alle viste 3D; utile soprattutto quando si usa un notebook privo di tastierino numerico.	X	X	X	X
Test per la stampa	Quattro appositi comandi permettono di generare rapidamente delle tabelle utili per effettuare dei test rapidi di stampa.	X	X	X	X
Testo su percorso	Questo comando permette di usare un Poligono 2D o una Polilinea per definire il percorso su cui deve essere inserito il testo; tale comando può essere particolarmente utile quando si desidera realizzare testi per enfatizzare graficamente alcune parti del progetto.	X	X	X	X
Timbro Dati	Questo strumento permette di inserire sul disegno un testo che riporta l'area o il perimetro dell'oggetto selezionato, un testo che riporta il nome del documento in uso, un testo che riporta la data o l'ora. Il valore può essere inserito come testo semplice o come variabile. Questo strumento permette inoltre di inserire sul progetto numerazioni sequenziali.		X	X	X
Timbro Speciale	Con questo strumento si possono creare cartigli di qualsiasi tipo e inserire nel disegno le informazioni più disparate, sia di carattere generale (data, ora, nome documento, contatore, testo), sia informazioni riferite agli oggetti (area, perimetro, nome oggetto, Categoria, Lucido, Schedario, ecc.). Lo strumento è anche in grado di rilevare informazioni dagli oggetti ed inserirle nello Schedario o nel Foglio Elettronico.		X	X	X
Triangola i Poligoni 3D	Il comando "Triangola i Poligoni 3D" permette di triangolare i Poligoni 3D, cioè di suddividerli utilizzando il numero massimo di diagonali che non si intersecano fra loro. Questo comando può essere molto utile quando alcune operazioni di modellazione hanno prodotto oggetti geometricamente incongrui: ciò può accadere per esempio con lo spostamento manuale di punti appartenenti a mesh o durante la creazione diretta di superfici nello spazio rappresentate da Poligoni 3D. Queste situazioni di solito causano errori di renderizzazione. La triangolazione definisce correttamente la geometria tridimensionale, eliminando incongruenze a livello topologico.	X	X	X	X
Triangolo	Lo strumento "Triangolo" permette di disegnare dei triangoli in modo parametrico, definendo la lunghezza dei tre lati. Il triangolo può essere inserito nel disegno semplicemente facendo clic con il pulsante del mouse. Facendo clic sul disegno e tenendo premuto il pulsante del mouse, è possibile far ruotare il triangolo.	X	X	X	X
Zonizzazione	La "Zonizzazione" è un oggetto ibrido parametrico a percorso che può avere svariati utilizzi. Può servire per generare delle linee di sezione architettoniche con testi di descrizione, viali alberati, schemi di tubazioni o di cavi elettrici oppure aree con campiture utili per definire i confini in architettura o zone omogenee in urbanistica.		X	X	